void levelOrder(node \* root) {

if(root==NULL)

return;

else

{

queue<node\*>q;

q.push(root);

while(!q.empty())

{

node\* temp=q.front();

cout<<temp->data<<" ";

q.pop();

if(temp->left!=NULL)

{

q.push(temp->left);

}

if(temp->right!=NULL)

{

q.push(temp->right);

}

}

}

}